



< Client to Server  
 > Server to Client  
 >> Server to all Clients  
 +> Server to all Clients individual

Neu Karte  
ziehen

<Karteziehen

Kartenfeldnummer

>>Offenekarten

[<Kartenziehen]

>NichtOk

+>Spielzugwechsel

<WillZielkarten

>Zielkarten

<Zielkartenzurück

+>SpielzugWechsel

<Streckebauen

Strecke, WStack

>NichtOk

+>Spielzugwechsel

>>Abrechnung

Komplettzustand